

# Datensicherheit bei Spielen

28.06.2019

Wer spielt welche Spiele?

1. On-/Offline-Spiele
2. Plattformen wie Steam u.Ä.
3. Browserbasierte Spiele
4. Mobilegames
5. Personenbezogene Daten
6. Spiele-Piraterie
7. Faustregeln

## 1. Gefahren in On- und Offline-Spielen

- Über Modifikationen und Addons, kann vieles heruntergeladen werden - einschließlich Malware! Bilder zu den Addons oder Mods, sagen nichts darüber aus, was wirklich drin ist!
- Private Server bieten beliebte Spiele an, die i.d.R. mit monatlichen Kosten verbunden sind. Aber: Auch hier kann niemals sicher sein, ob bei der Installation / Patches durch den privaten Anbieter, nicht mehr installiert wird, als gewünscht.
- Malware kann auch über die Entwickler selbst eingeschleust werden, wenn die verwendeten Tools bereits infiziert sind!  
<https://www.spiegel.de/netzwelt/games/spieleentwickler-verbreiten-versehentlich-infizierte-spiele-a-1264181.html>

## 2. Plattformen wie Steam, Battle.net u.Ä.

- Auch über Plattformen wie Steam, kann Malware verbreitet werden. In bekannten Fällen über die Chatfunktion:  
<https://www.pcgames.de/Steam-Software-69900/News/hacker-betrueger-account-malware-video-link-valve-1209954/>

### 3. Browserbasierte Spiele

Auch in Browserbasierten Spielen kann Malware verbreitet werden.  
Hier in der Regel durch Buttons: <http://www.was-ist-malware.de/it-sicherheit/sicherheit-online-games/>

## 4. Mobilegames

Handy sammeln wahnsinnig viele Infos über uns: Wo du häufig bist, wo du warst, deine Kontakte, deine Kalendereinträge uv.m. Mobilegames können dabei ein Einfallstor für Schadsoftware sein:  
<https://www.netzwelt.de/news/170032-malware-ueber-200-android-apps-habt-spiele-installiert.html>

## 5. Personenbezogene Daten

Es gibt Daten, die alle Arten von Spielen sammeln können, und das auch machen! - Standort. - Welches Gerät verwendet wird - mit welchem Betriebssystem. - ...

## 6. Spiele-Piraterie

Mal davon abgesehen, dass es echt uncool ist, eine Dienstleistung in Anspruch zu nehmen, ohne dafür den angemessenen Preis zu zahlen, können Raubkopien von Spielen auch Malware einschleusen:  
<https://www.kaspersky.de/blog/malware-in-pirated-games/18563/>

## 7. Zum Abschluss noch einige Faustregeln